

Regolamento JOKER'S JEWELS

Joker Jewels è un videolot 3x3, 5 linee.

Caratteristiche

- Tutte le combinazioni vincenti pagano da sinistra a destra per i simboli adiacenti
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per scommessa per linea, solo la vincita più alta viene pagata per linea
- Le scommesse sono fatte in monete per linea
- Per controllare le scommesse, l'utente è in grado di cambiare il valore di una moneta in valuta reale e anche aumentare il numero di monete puntate per linea
- Il saldo, le scommesse, le vincite sono tutte mostrate in entrambe le monete e nella valuta reale in ogni momento
- Ci sono 8 diversi simboli nel gioco. Tutti i simboli sono impilati su tutti i rulli o 4 simboli alti o 3 simboli bassi o 1 simbolo bonus

Simbolo bonus

- Il simbolo bonus paga ovunque

Tabella dei pagamenti

REGOLE DEL GIOCO			
Tutti i simboli pagano da sinistra a destra su ruote adiacenti iniziando dalla ruota più a sinistra.			
			
5 - € 62,50 4 - € 12,50 3 - € 2,50	5 - € 250,00 4 - € 50,00 3 - € 5,00	5 - € 50,00 4 - € 10,00 3 - € 2,50	5 - € 50,00 4 - € 10,00 3 - € 2,50
			
5 - € 10,00 4 - € 2,50 3 - € 1,00	5 - € 10,00 4 - € 2,50 3 - € 1,00	5 - € 10,00 4 - € 2,00 3 - € 1,00	5 - € 10,00 4 - € 2,00 3 - € 1,00 2 - € 0,25

REGOLE DEL GIOCO

VOLATILITÀ 

I giochi a volatilità alta pagano meno spesso in media ma la chance di vincere grosse somme in brevi lassi di tempo è maggiore

Tutti i simboli pagano da sinistra a destra sulle payline scelte.

Le vincite si moltiplicano per la puntata per linea.

Le vincite bonus sono moltiplicate per la puntata totale.

Tutti i valori sono espressi come vincite reali in monete



Le tasti SPAZIO e INVIO sulla tastiera possono essere usati per far partire o fermare il rullo.

L'RTP teorico di questa partita è 96.5 %

I pagamenti e i giochi sono cancellati dal malfunzionamento.

Joker's Jewels

COME GIOCARE

Clicca i tasti  o  per cambiare il valore della puntata e aprire il menù delle puntate.

Seleziona la puntata che vuoi usare nel gioco.

Premi il tasto GIRA per giocare play.

INTERFACCIA GIOCO PRINCIPALE

 apre il menù IMPOSTAZIONI che contiene le impostazioni che influenzano il modo in cui viene svolto il gioco.

 accende e spegne l'audio e la musica

 apre la pagina Informazioni

Le etichette CREDITO e PUNTATA mostrano il saldo attuale e la scommessa totale attuale.
Clicca sulle etichette per alternare la visualizzazione da gettoni a denaro .

 e  aumentano o diminuiscono la puntata attuale e aprono il menù delle puntate, dove è possibile cambiare la denominazione delle puntate.

 avvia il gioco

 AUTOPLAY apre il menù del gioco automatico

Joker's Jewels

MENÙ IMPOSTAZIONI

GIRO VELOCE – Seleziona l'impostazione Giro Rapido per fare sì che i rulli del gioco si avviino automaticamente e si fermino appena vengono rilasciati

SCHERMATA INTRODUTTIVA – attiva e disattiva la schermata introduttiva

AMBIENT – accende o spegne l'audio ambientale e la musica del gioco

EFFETTI SONORI – attiva e disattiva gli effetti sonori del gioco

CRONOLOGIA DEL GIOCO – apre la cronologia del gioco

SCHERMATA INFORMAZIONI

◀ e ▶ scorrono fra le pagine informative

✕ chiude la schermata informazioni

MENÙ PUNTATE

Il menù puntate mostra il numero di linee disponibili nel gioco, e la puntata totale attuale sia in gettoni che denaro.

Usa i tasti **+** e **-** nei campi **MONETE PER RIGA** e **VALORE MONETA** per regolarne i valori.

Joker's Jewels

AUTOPLAY

Clicca sui tasti che mostrano il numero di auto-spin possibili per avviare l'Autogioco

L'opzione **SALTA SCHERMATE** salta automaticamente l'introduzione e la schermata finale della funzione dopo un breve lasso di tempo

INTERROMPI AUTOPLAY

PER QUALSIASI VINCITA – ogni qualvolta vinci qualcosa, la funzione Autogioco viene interrotta

SE VIENE VINTO LO SPECIALE – ogni qualvolta una funzione come un gioco bonus o giri gratis viene vinta, l'Autogioco viene interrotto

SE UNA SINGOLA VITTORIA SUPERA – ogni qualvolta una singola vincita eccede l'importo indicato in questo campo l'Autogioco viene interrotto

SE I CONTANTI AUMENTANO DI - ogni qualvolta il tuo bilancio attuale è al di sopra dell'importo indicato in questo campo, l'Autogioco viene interrotto

SE I CONTANTI DIMINUISCONO DI - ogni qualvolta il tuo bilancio attuale è al di sotto dell'importo indicato in questo campo, l'Autogioco viene interrotto

AVVIA AUTOPLAY – avvia la funzione Autogioco

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96,50%**.